

# *Semantik und Pragmatik*

SS 2005

*Universität Bielefeld*

Teil 6, 20. Mai 2005

**Gerhard Jäger**

# Typentheorie: Motivation

Viele syntaktische Konstruktionen der natürlichen Sprachen können nicht in die Prädikatenlogik übersetzt werden:

- Argumentsätze

- (1) *a. That it is raining bothers John.*  
*b. John knows that it is raining.*  
*c. John told Bill that it is raining.*

- Kontrollkonstruktionen

- (2) *a. John persuaded Bill to apply.*  
*b. John promised Bill to apply.*

- Anhebungsstrukturen

- (3) *a. John seems to be happy.*  
*b. John appears to be sad.*

# Typentheorie: Motivation

- Adjunkte

- (4)     *a. The beautiful picture was sold.*  
          *b. John runs quickly.*

- (Generalisierte) Quantoren

- (5)     *Most students attended the meeting.*

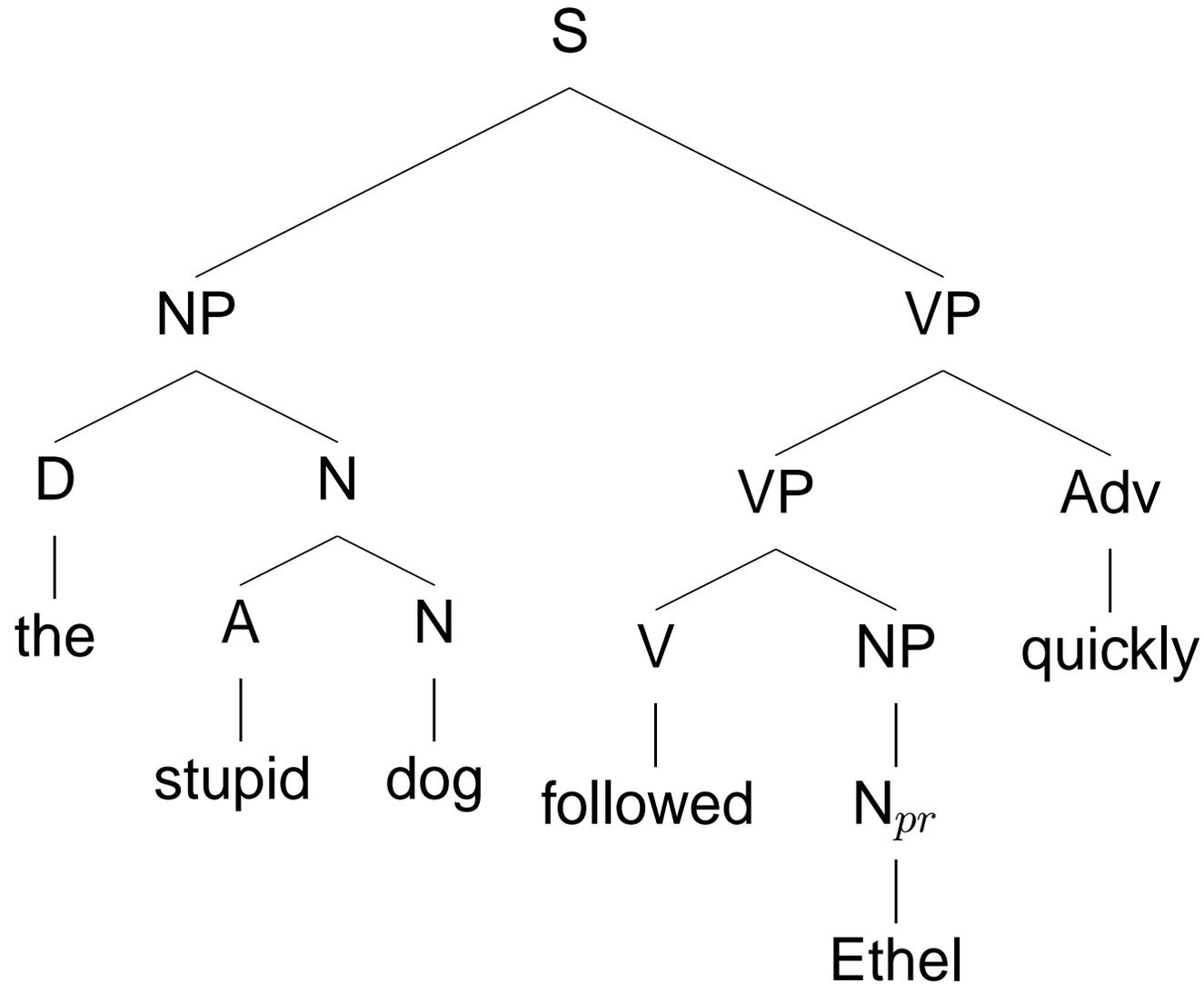
Problem:

- PL hat nur eine Kategorie für komplexe Ausdrücke:  
*Formeln*
- Individuenterme und Prädikate kommen nur als  
Konstanten vor
- natürliche Sprache ist ungleich flexibler – nahezu jede  
Kategorie umfasst komplexe Ausdrücke

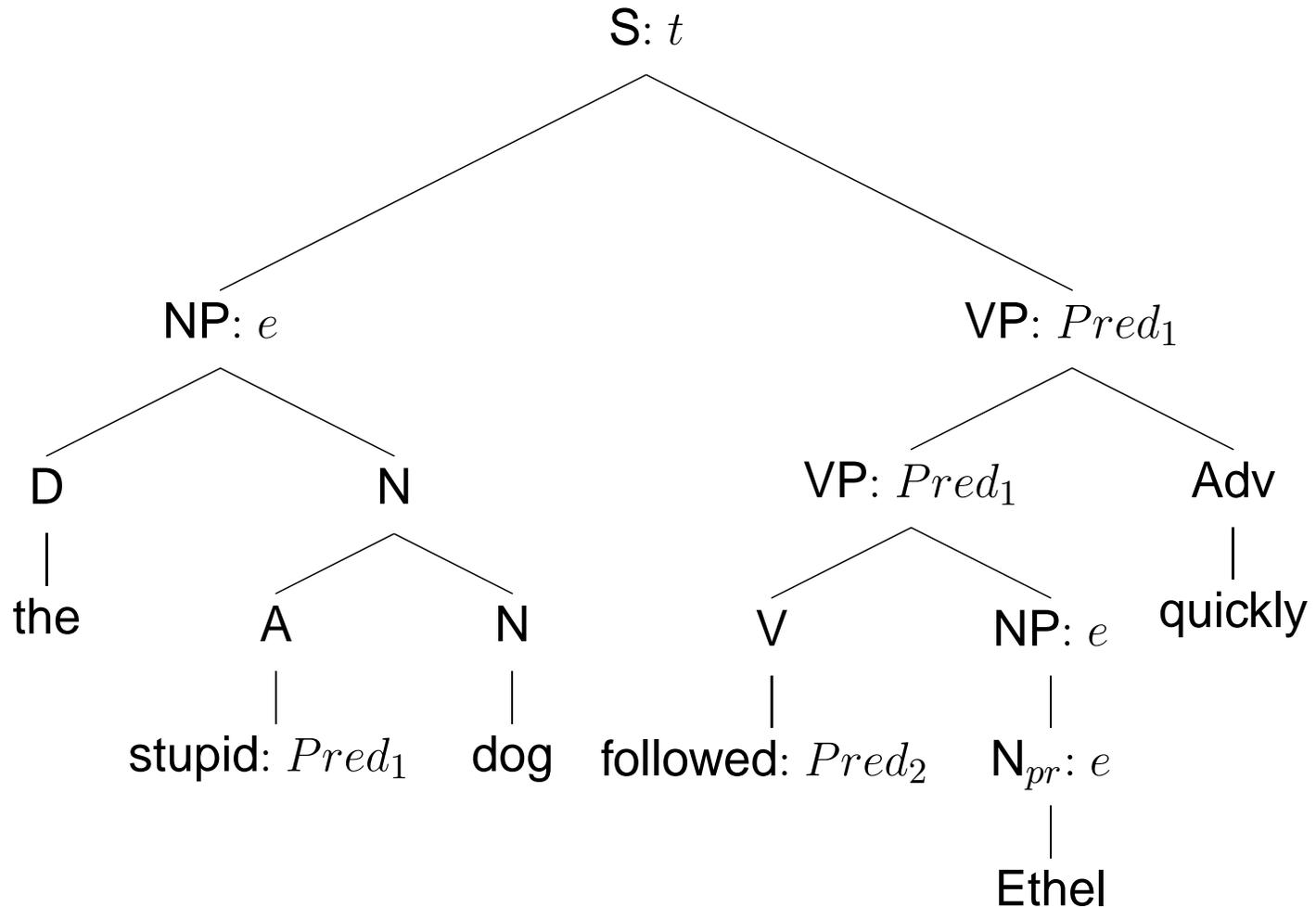
# Typentheorie: Motivation

- Ziel: Kompositionalität der Übersetzung von natürlicher Sprache in Logik-Sprache
- Konsequenz: Jede Konstituente eines englischen Satzes muss übersetzbar sein!

# Typentheorie: Motivation



# Typentheorie: Motivation



# Typentheorie: Desiderata

- Ziele:
  - syntaktischen Kategorien der semantischen Repräsentationssprache sollen semantisch motiviert sein
  - 1-1-Beziehung zwischen syntaktischen Kategorien und Arten von Bedeutungen (Wahrheitswerte, Individuen, Mengen, 2-stellige Relationen usw.)
  - Ausdrücke jeder Kategorie können syntaktisch komplex sein

# Typentheorie

- aus Tradition, und um Unterscheidung natürliche Sprache/Repräsentationssprache zu betonen, heißen die „Kategorien“ der zu entwickelnden Logiksprache **Typen** (auch: **semantische Typen**, da semantisch motiviert)
- Prädikatenlogik: zwei einfache Typen
  - $t$  (truth values = Wahrheitswerte): Formeln
  - $e$  (entities = Gegenstände): Individuenkonstante
- komplexe Typen:
  - $n$ -stellige Prädikate lassen sich daraus definieren:  $\alpha$  ist ein  $n$ -stelliges Prädikat genau dann wenn es in Kombination mit  $n$  Ausdrücken vom Typ  $e$  einen Ausdruck vom Typ  $t$  ergibt.

# Typentheorie

- einstelliges Prädikat:
  - nimmt Ausdruck vom Typ  $e$
  - bildet Ausdruck vom Typ  $t$
  - ist also Funktion  $Exp_e \mapsto Exp_t$
  - übliche Notation: einstellige Prädikate haben den Typ

$\langle e, t \rangle$

- kann generalisiert werden:
  - einstelliger Funktor
    - nimmt Ausdruck vom Typ  $a$
    - bildet Ausdruck vom Typ  $b$
    - schematisch: Typ eines Funktors

$\langle a, b \rangle$

# Typentheorie

- Beispiele:

- Negation:

- nimmt Ausdruck vom Typ  $t$
- bildet Ausdruck vom Typ  $t$
- schematisch: Typ der Negation

$$\langle t, t \rangle$$

- Konjunktion, Disjunktion, Implikation, Äquivalenz

- nimmt **zwei** Ausdrücke vom Typ  $t$
- bildet Ausdruck vom Typ  $t$
- schematisch

$$\langle t \times t, t \rangle$$

- zweistelliges Prädikat:

$$\langle e \times e, t \rangle$$

# Typentheorie

- derartige Ausdrücke heißen **Funktoren**
- Ausdrücke, auf die ein Funktor angewendet wird, heißen **Argumente**
- entscheidender Schritt Prädikatenlogik  $\Rightarrow$  Typentheorie:

- Komplexe Typen der Form  $\langle a, b \rangle$  können selber wieder Komponenten von anderen Typen sein.
- I.a.W., Funktoren könne Argumente von höherstufigen Funktoren sein.
- Es gibt daher unendlich viele Typen beliebiger Komplexität.

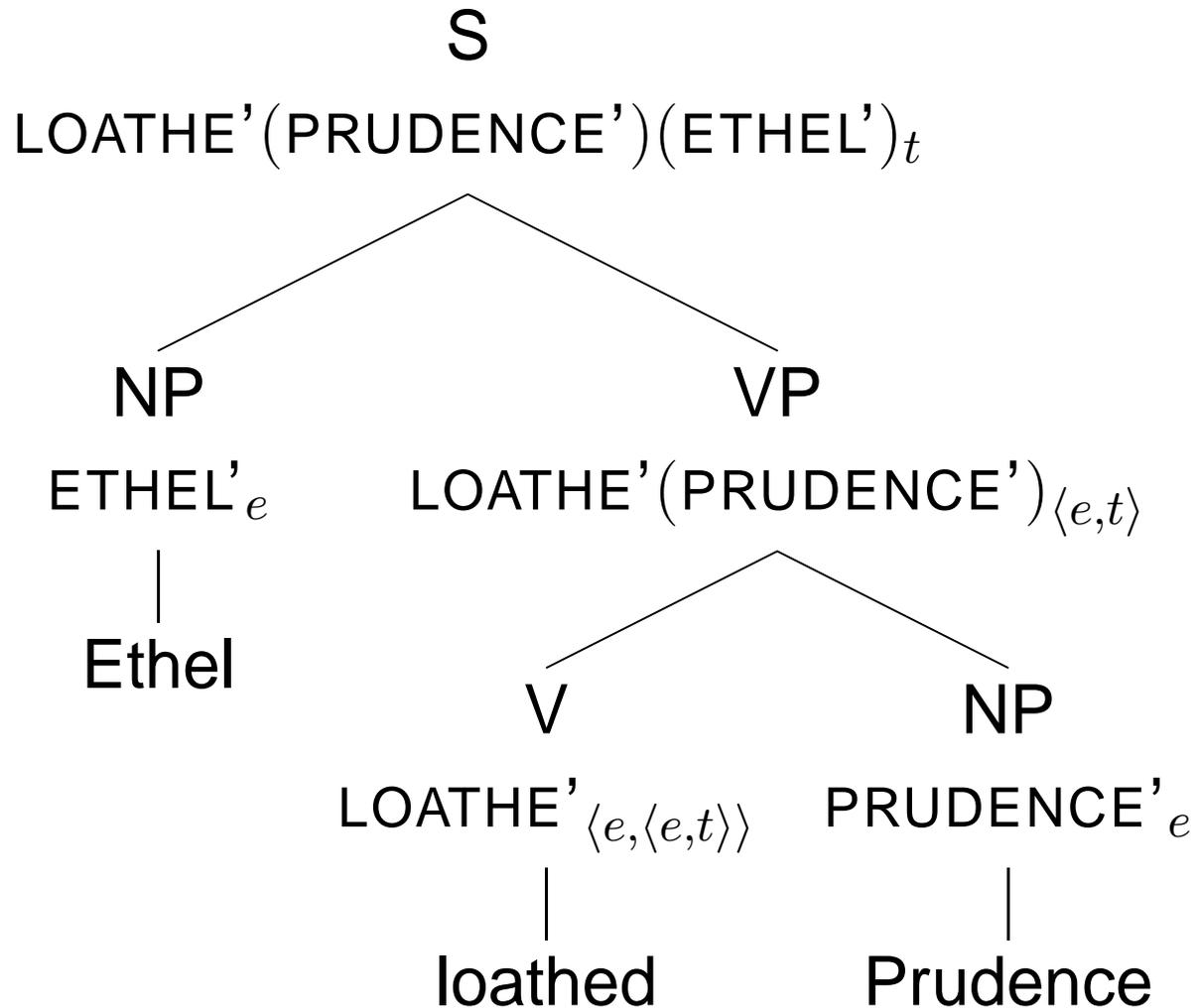
# Typentheorie: mehrstellige Prädikate

- zweistelliges Prädikat, z.B. LOATHE':  $\langle e \times e, t \rangle$
- kann auch nacheinander mit den beiden Argumenten verknüpft werden

$$\langle e, \langle e, t \rangle \rangle$$

- statt LOATHE'  $\langle e \times e, t \rangle$  (ETHEL', PRUDENCE')
- jetzt LOATHE'  $\langle e, \langle e, t \rangle \rangle$  (PRUDENCE')(ETHEL')
- ermöglicht kompositionale Übersetzung auch von VP

# Typentheorie: mehrstellige Prädikate



# Typen

- analog lassen sich auch  $n$ -stellige Prädikate durch komplexe binäre Typen erfassen

$$\langle e \times \dots \times e, t \rangle \rightsquigarrow \langle e, \langle \dots \langle e, t \rangle \dots \rangle \rangle$$

## Definition 1 (Typen)

1.  $e$  ist ein Typ.
  2.  $t$  ist ein Typ.
  3. Wenn  $a$  und  $b$  Typen sind, dann ist auch  $\langle a, b \rangle$  ein Typ.
- $a$  heißt dann **Argument-Typ** und  $b$  **Ziel-Typ**

# Typen

- Beispiele für Typen

$\langle e, \langle e, \langle e, t \rangle \rangle \rangle, \langle \langle e, t \rangle, \langle e, t \rangle \rangle, \langle \langle e, t \rangle, t \rangle, \langle t, \langle t, t \rangle \rangle$

$\langle \langle \langle e, t \rangle, \langle e, t \rangle \rangle, \langle \langle e, t \rangle, \langle e, t \rangle \rangle \rangle$

- keine Typen sind z.B.

$\langle e, t, t \rangle, \langle e, \langle \alpha, t \rangle \rangle, \langle \langle e, e, e \rangle, t \rangle, \langle Pred_n \rangle$

# Syntax der Typentheorie

- nur eine syntaktische Regel zusätzlich zur Aussagenlogik: Funktoren können immer mit einem Argument des passenden Typs verknüpft werden.
- diese Art der Verknüpfung heißt **Funktionsanwendung**

# Syntax der Typentheorie

## Definition 2 (Syntax Typentheorie)

1. *Von jedem Typ gibt es unendlich viele Konstanten.*
2. *Eine Konstante eines Typs  $a$  ist ein Ausdruck des Typs  $a$ .*
3. *Wenn  $\varphi$  und  $\psi$  Ausdrücke vom Typ  $t$  sind, dann sind  $\neg\varphi, \varphi \wedge \psi, \varphi \vee \psi, \varphi \rightarrow \psi, \varphi \leftrightarrow \psi$  auch Ausdrücke vom Typ  $t$ .*
4. *Wenn  $\alpha$  ein Ausdruck vom Typ  $\langle a, b \rangle$  ist und  $\beta$  ein Ausdruck vom Typ  $a$ , dann ist ein Ausdruck  $\alpha(\beta)$  vom Typ  $b$ .*
5. *Nichts sonst ist ein Ausdruck.*